

MAQUETTE INTERACTIVE

à l'échelle 1/2

Vous pouvez faire bouger le décor et changer les éclairages

en suivant les consignes suivantes:
(soyez délicats!)

-le décor est suspendu par six points que l'on peut faire monter ou descendre par l'intermédiaire des six treuils qui se trouvent à gauche (au jardin).

Regardez les points du décor que vous faites bouger:

**arrêtez de tourner la manivelle si le point est en haut et que la manivelle freine, ne forcez pas.
D'autre part si le point s'arrête de descendre c'est qu'il se trouve à la position la plus basse et donc arrêtez de tourner la manivelle dans ce sens, il faut repartir dans l'autre sens.**

-le décor est éclairé par 12 projecteurs dont on peut faire varier l'intensité par l'intermédiaire de 12 réglettes situées sur le tableau de commande qui se trouve à droite (à la cour).

Sur ce tableau vous remarquerez 2 séries de réglettes numérotées de 1 à 12 avec à la gauche de chacune d'entre elles, une treizième réglette "générale" et un bouton on/off. Le bouton d'une série doit évidemment être sur la position "on" et la réglette sur la position "10".

A ce moment là, vous pouvez régler l'intensité de chaque projecteur en manipulant la réglette correspondante de cette série.

Lorsque vous avez mis au point de cette façon un "état" des lumières comprenant un ou plusieurs projecteurs à des intensités différentes vous pouvez, en amenant la treizième réglette à la position zéro éteindre tous les projecteurs en même temps et si vous faites de la même façon un nouvel "état" des lumières sur la deuxième série de réglettes,

vous pourrez ainsi passer d'un "état" à l'autre en manipulant simultanément les deux réglettes générales.

En quittant, veillez à éteindre tous les projecteurs